

Pengaruh Game Online Higgs Domino terhadap Perekonomian Keluarga di Pedukuhan Bedahan Jerid Desa Curahkalong Bangsalsari Jember

Samsul Arifin¹, Choirul Bachtiar²
Universitas Islam Jember, Indonesia

Email: ripenjahh@gmail.com

Email:
ripenjahh@gmail.com

Abstract

Perkembangan teknologi yang semakin pesat akan membawa perubahan dalam segala lapisan kehidupan diantaranya yaitu perkembangan media massa di dunia game. Pemain game online ini banyak di jumpai di berbagai tempat mulai dari tempat nongkrong, di kantor, di sekolah hingga di kalangan masyarakat pasti dengan mudah menemukan orang yang bermain game online. Salah satu contoh dari masyarakat yang bermain game online yaitu di pedukuhan bedahan jerid desa curahkalong bangsalsari jember dengan jenis game online yang dimainkan adalah game online Higgs Domino. Tujuan pada penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh game online higgs domino terhadap perekonomian keluarga di pedukuhan bedahan jerid desa curahkalong bangsalsari jember. Metode dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian kuantitatif. Pendekatan yang digunakan yaitu pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian deskriptif. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, kuesioner, dan dokumentasi. Dan analisis yang digunakan yaitu uji regresi linear sederhana, uji validitas dan reliabilitas, uji asumsi klasik, serta uji hipotesis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa game online Higgs Domino berpengaruh positif terhadap perekonomian keluarga, tetapi tidak berpengaruh kepada peningkatan ekonomi.

Kata Kunci

Game Online; Higgs Domino; Perekonomian.

Abstract

The increasingly rapid development of technology will bring changes in all walks of life, including the development of mass media in the gaming world. You can often find online game players in various places, from hangouts, at the office, at school to among the public, it's easy to find people who play online games. One example of people playing online games is in the Bedahan Jerid hamlet, Curahkalong village, Bangsasari Jember, where the type of online game played is the Higgs Domino online game. Meanwhile, the aim of this research is to determine the influence of the Higgs Domino online game on the family economy in the Bedahan Jerid hamlet, Curahkalong Village, Bangsalsari, Jember. The method in this research uses quantitative research methods. The approach used is a quantitative approach with descriptive research type. Data collection techniques use observation, questionnaires and documentation. And the analysis used is a simple linear regression test, validity and reliability test, classical assumption test, and hypothesis test. The research results show that the Higgs Domino online game has a positive effect on the family economy, but does not have an effect on improving the economy.

Keywords

Online Games; Higgs Domino; Economy.

PENDAHULUAN

Pada zaman modern seperti sekarang ini dunia telah dilanda akan adanya perkembangan dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi. Perkembangan teknologi yang semakin pesat akan membawa perubahan dalam segala lapisan kehidupan. Banyak sekali perkembangan teknologi saat ini diantaranya yaitu perkembangan media massa di dunia game. Terdapat dua macam game yaitu game online dan game offline, akan tetapi perkembangan yang semakin pesat saat ini adalah game online yang penggunaannya harus menggunakan jaringan internet. Keberadaan game online memberikan nuansa baru khususnya dalam gadget/smartphone, dikarenakan terdapat interaksi sosial dengan orang lain secara intensif dan seru dikarenakan game online dapat dilakukan bersama-sama dengan teman sehingga timbul rasa keasikan dalam bermain game dengan waktu lama. Sejalan dengan perkembangan dan kemajuan teknologi internet, maka berdampak pula semakin maraknya game online yang dapat di download dan digunakan oleh seluruh masyarakat. Adapun game online yang sering digunakan oleh penggunanya ialah seperti Mobile Legend, Higgs Domino Island, Free Fire, PUBG, dan lain sebagainya. (Harahap, Nasruddin Khalil, 2021: 2).

Salah satu contoh dari masyarakat yang bermain game online yaitu di pedukuhan Bedahan Jerid RT 001 RW 040. Jenis game online yang dimainkan adalah game online Higgs Domino. Game online Higgs Domino sendiri termasuk dalam kategori perjudian online karena didalam aplikasi tersebut terdapat beberapa pilihan game dan yang populer saat ini adalah permainan judi jenis slot dengan memperjual belikan chip atau koin dalam permainan game Higgs Domino tersebut. Hal itu dapat berpengaruh bagi kehidupan pemain, salah satunya dalam bidang ekonomi. Ketika pikiran sudah masuk di dunia game, maka apapun bisa terabaikan termasuk masalah ekonomi bagi pengguna game online Higgs Domino yang sudah berkeluarga. Dampak yang dapat terjadi jika sudah terlanjur kecanduan game online Higgs Domino, salah satu contoh khususnya yang sudah berkeluarga adalah melupakan tanggung jawab terhadap urusan rumah tangga. Tidak dapat di pungkiri kemenangan di awal permainan membuat pemainnya merasa senang dan ketagihan. Dalam bermain game online Higgs Domino jenis slot kebanyakan bermain uang. Dengan demikian uang yang semestinya di dapat untuk kebutuhan rumah tangga justru akan habis karena sudah masuk dalam bermain game online. Maka dari itu suatu hubungan dalam rumah tangga sedikit demi sedikit akan goyah.

METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah jenis penelitian deskriptif dengan pendekatan kuantitatif. Metode penelitian kuantitatif dapat diartikan sebagai metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat positivisme, digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu, pengumpulan data menggunakan instrumen penelitian, analisis data bersifat kuantitatif/statistik, dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang telah ditetapkan.

Pemilihan pendekatan dalam penelitian sangat penting untuk mengarahkan peneliti demi mencapai tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian. Penelitian ini merupakan penelitian yang ditujukan untuk mengetahui pengaruh game online Higgs Domino terhadap perekonomian keluarga di pedukuhan Bedahan Jerid desa Curahkalong bangsalsari Jember. Karena dengan bermain game online, akan terjadi dampak atau pengaruh salah satunya pada perekonomian keluarga di pedukuhan Bedahan Jerid.

HASIL PEMBAHASAN

Penelitian ini yang berjudul pengaruh game online Higgs Domino terhadap perekonomian keluarga di pedukuhan Bedahan Jerid desa Curahkalong Bangsalsari Jember terletak di bagian wilayah kecamatan bangsalsari, tepatnya di pedukuhan Bedahan Jerid RT 001 RW 040 yang berada di bawah wilayah desa Curahkalong. Jarak antara pedukuhan tersebut dengan jalan raya sejauh 13 km, dikarenakan lokasi penelitian berada di wilayah pegunungan. Masyarakat di pedukuhan Bedahan Jerid umumnya bekerja sebagai petani, dikarenakan tempat tinggal yang sudah menyatu dengan pegunungan. Beberapa orang bekerja di kebun karet dan kebanyakan masyarakat di pedukuhan tersebut mengelola kebun kopi.

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif deskriptif, sampel yang digunakan pada penelitian ini adalah masyarakat di pedukuhan Bedahan Jerid RT 001 RW 040 desa Curahkalong. Pada saat data untuk melakukan penelitian telah terkumpul, selanjutnya dilakukan pembuatan instrumen penelitian berupa kuesioner. Langkah selanjutnya yang dilakukan adalah membuat kisi-kisi instrumen penelitian, menyusun instrumen penelitian berupa kuesioner yang lalu disebarakan kepada responden yaitu masyarakat di pedukuhan Bedahan Jerid yang sudah menjadi sampel penelitian. Setelah data dari hasil penyebaran kuesioner pada responden terkumpul, selanjutnya dilakukakan uji validitas dan uji reliabilitas instrumen untuk mengetahui apakah data yang didapat valid atau tidak dan reliabel. Pengujian dilakukan dengan menggunakan bantuan program SPSS 25.

SIMPULAN

Kecanduan bermain game online merupakan salah satu hal yang disebabkan oleh teknologi internet. Kecanduan merupakan salah satu tingkah laku yang bergantung atau terikat secara fisik maupun psikologis atau kebiasaan. Game online merupakan sebuah permainan yang dapat dimainkan oleh siapapun, dari anak-anak, remaja, maupun orang dewasa. Hal ini disebabkan mudahnya untuk mengakses game online tersebut, hanya diperlukan sebuah gadget atau smartphone yang terhubung dengan jaringan internet. Perkembangan teknologi jaringan internet yang terus maju mempengaruhi perubahan dengan banyak kemajuan. Game online dimanfaatkan sebagai media hiburan, kesenangan, mengisi waktu luang, bahkan hingga tantangan.

Game online Higgs Domino sendiri termasuk dalam kategori perjudian online karena didalam aplikasi tersebut terdapat beberapa pilihan game dan yang populer saat ini adalah permainan judi jenis slot dengan memperjual belikan chip atau koin dalam permainan game Higgs Domino tersebut. Hal itu dapat berpengaruh bagi kehidupan pemain, salah satunya dalam bidang ekonomi. Game online jenis slot ini dapat berpengaruh pada perekonomian keluarga. Ketika pikiran sudah masuk di dunia game, maka apapun bisa terabaikan termasuk masalah ekonomi khususnya bagi pengguna game online Higgs Domino yang sudah berkeluarga. Hasil akhir dari penelitian ini yaitu game online berpengaruh positif terhadap perekonomian, akan tetapi game online tidak berpengaruh signifikan terhadap peningkatan ekonomi. Hal itu dapat diperoleh hasil perhitungan dari output SPSS 25.

DAFTAR REFERENSI

- Achadah, Alif, Dkk. (2021) “Game Online Terhadap Perubahan Akhlak”. *Jurnal Pendidikan dan Perkembangan Anak*. Vol. 3. No. 2.
- Hadisaputra. (2022) “Strategi Pemanfaatan Game Online Dalam Mendidik Anak Usia Dini”. *Indonesian Journal of Early Childhood Education*. Vol. 5. No.1.
- Harahap, Nasruddin Khalil. (2021) “Dampak Higgs Domino Island Dalam Masyarakat (Kajian Dengan Perspektif Sosiologi Hukum)”. *Jurnal penelitian ilmu-ilmu sosial dan keislaman*. Vol. 07. No. 2.
- Lebho, Maria Agustina. (2020) “Perilaku Kecanduan Game Online Ditinjau dari Kesepian dan Kebutuhan Berafiliasi pada Remaja”. *Journal of Health and Behavioral Science*. Vol. 2. No.2.
- Littlejohn, Stephen W. 2014. *Teori Komunikasi*. Jakarta Selatan: Salemba Humanika. Riduwan. 2020. *Dasar-dasar statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Patimah, Imas Siti, Dkk. (2019) “Transformasi Bentuk dan Fungsi Keluarga di Desa Mekarwangi”. *Jurnal Pemikiran dan Penelitian Sosiologi*. Vol. 4. No.1.
- Purnamasari, Ni Made Diah, Dkk. (2020) “Tinjauan Kriminologis Terhadap Anak Pecandu Game Online Khusus Nya Di Kota Balikpapan”. *Jurnal Lex Suprema*. Vol. 11. No.2
- Renaldi, Anggi. (2022) “Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Siswa Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah Kurnia Asparagus Kota Jambi”. (Jambi, UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi).
- Salim, Agung. (2016) “Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN ALAUDDIN MAKASSAR”. (Makassar, UIN Alauddin makassar).
- Sari, Ike Mulya. (2019) “Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Prilaku Siswa di Kelas V SD NEGERI 99 kota Bengkulu”. (Bengkulu, Institut Agama islam Negeri Bengkulu).
- Soegiarto, Eddy. (2017) “Pengaruh Sawit Sebagai Penggerak Perekonomian Indonesia Terhadap Pelestarian Hutan ”. *Jurnal Legalitas*. Vol. 2. No.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R& D*.

Bandung: Alfabeta.

Sujarweni, Wiratna. 2021. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Pustakabarupress. Tim penyusun, pedoman penulisan karya ilmiah. (Universitas Islam Jember: Press).

Tindangen, Megi, dkk. (2020) “Peran Perempuan Dalam Meningkatkan Ekonomi Keluarga (Study Kasus: Perempuan Pekerja Sawah di Desa Lemoh Barat Kecamatan Tombariri Timur kabupaten Minahasa)”. *Jurnal Berkala Ilmiah Efisiensi*. Vol. 20. No.03.

